

THEOREM

YOUTH INTELLECTUAL PROPERTY EDUCATION PROGRAM

Laboratorio progettuale per l'ideazione e creazione di un gioco narrativo sui temi della Proprietà IP GAME STORM

30 Ottobre, Polihub Innovation District and Start-up Accelerator, via Durando 39, Sala Arena, Milano

IP Rights Game Storm è uno stimolante evento dove partecipanti ed esperti di Proprietà Intellettuale, esperti di *serious game*, programmatori informatici e sviluppatori di giochi narrativi lavoreranno ed impareranno assieme per progettare il miglior *storytelling game* per la promozione della cultura della proprietà intellettuale. Divisi in gruppi, i partecipanti dovranno per prima cosa apprendere rilevanti e divertenti aneddoti storici sul diritto d'autore e sul deposito di brevetti a tutela di invenzioni particolarmente note. Dopodiché tramite il supporto degli esperti in qualità di facilitatori, i partecipanti si impegneranno a costruire i prototipi di un *serious learning game* su tali argomenti. **Le migliori idee formulate verranno poi sviluppate all'interno del progetto Theorem in una web-app pienamente funzionante e gratuitamente scaricabile.**

La partecipazione è aperta e gratuita. È richiesta la registrazione su [Eventbrite](#). Per motivi organizzativi, la partecipazione all'evento è limitata a 30 iscritti. La partecipazione prevede due coffee break e un pranzo.

Requisiti di partecipazione.

- ❖ È preferita la conoscenza della lingua inglese. La giornata sarà svolta in italiano, ma saranno distribuiti dei materiali in lingua inglese e dovranno essere consultati portali web in lingua inglese;
- ❖ I partecipanti dovranno portare un dispositivo elettronico (smartphone, portatile, tablet, ecc) con cui eseguire ricerche documentali;
- ❖ I partecipanti si impegnano a sottoscrivere un accordo di cessione di licenza d'uso alla Fondazione Politecnico di Milano di quanto ideato nella giornata;
- ❖ Interesse e curiosità ad imparare nozioni sulla Proprietà Intellettuale giocando!

Al termine della giornata, a tutti i presenti, come premio per la partecipazione sarà consegnato un carica batteria portatile con il brand del progetto THEOREM. In aggiunta, alcuni dei partecipanti avranno la possibilità di co-presentare, assieme ai facilitatori il risultato del proprio lavoro in un intervento all'interno dell'evento "[Coolest Project Milano](#)" Tale evento internazionale, promosso dalla *CoderDojo Foundation* ed ospitato dal Politecnico di Milano, è focalizzato nella diffusione della creatività digitale e del pensiero computazionale.

THEOREM - YOUTH INTELLECTUAL PROPERTY EDUCATION PROGRAM è un progetto di promozione e sensibilizzazione sulla Proprietà Intellettuale (IP) rivolto a studenti, giovani ricercatori e giovani futuri imprenditori. Il progetto è realizzato da Fondazione Politecnico di Milano, Politecnico di Milano-Ufficio di Trasferimento Tecnologico (TTO), PoliHub Start-up District ed è finanziato dall'EUIPO, GR/001/17, Application reference n° 077. Per ulteriori informazioni www.l2pro.it.

AGENDA ed ESPERTI coinvolti

9.00 Registrazione Partecipanti

9.30 -11.00 Introduzione, Richiamo agli elementi di base di Brevetto e Diritto d'Autore, Presentazione di episodi e vicende storiche sulla Proprietà Intellettuale

COFFE BREAK

11.30 -13.00 Attività di Gruppo: Ricerca critica delle informazioni, Scomposizione della Storia selezionata

PRANZO

14.00 - 16.00 Elementi di ideazione di un gioco narrativo, Attività di Gruppo: Costruzione del gioco narrativo

COFFEE BREAK

16.15 Presentazione del gioco narrativo da parte di ciascun Gruppo e votazioni

16.45 Sintesi e conclusioni

17.00 Chiusura lavori

Organizzatori e mentor

Politecnico di Milano - Ufficio di trasferimento Tecnologico, Fondazione Politecnico di Milano, Polihub Start-up District
o Annalisa Balloi - IP Expert
o Stefano Menon - Educational expert
o Domenico Pannofino - IP expert
o Giacinto Schiavulli - Organizer
o Filippo Silipigni - IP Expert
o Matteo Uggeri - Educational expert
o Maria Voltolini - Organizer

Supported by:





Fondazione
Politecnico
di Milano
o Yottacle srl
o Antonella Mauri - Programmatrice
o Luca Prati - Programmatore



POLITECNICO
MILANO 1863

Mentor del Gaming We are Muesli
o Matteo Pozzi - Storytelling + Game expert

